

# MGEN·EDTECH

## LES NOMINES AUX TROPHEES

### SYRINX

#Jeu vidéo #Cours inversés #Démarche projet

*L'association id6tm, active depuis dix-huit ans, développe un jeu vidéo associé d'une plateforme à visée éducative. Le but de ce jeu est d'initier les adolescents à la démarche projet tout en leur proposant un format ludique.*

*Syrinx est un dispositif de formation à la méthodologie de projet adapté à un usage en milieu scolaire. Il s'appuie sur un jeu vidéo et une plateforme pédagogique inédite. Le dispositif vient enrichir les moyens des enseignants en les dotant d'un outil éducatif innovant. Il est accessible à tous les enseignants en méthodologie de projet quelles que soient leurs compétences numériques. L'originalité de *Syrinx* réside dans son usage en distanciel permettant de proposer des formats de classes inversés (jouer en classe, suivre les modules de formation à la maison).*

*Le jeu se dote d'un design *cyberpunk* et propose de jouer un rebelle dans une société dystopique où la musique est illégale. Le but du personnage est de monter une salle de concert.*

*Syrinx cible les lycées technologiques et professionnels tout particulièrement, à qui il fournirait également un support technique et la possibilité aux élèves de profiter du jeu vidéo.*

